

Pravidlá pre Tug Towing SR

verzia jún 2009

1. Základné pojmy

Trat' - je vytýčená brámkami a prekážkami.

Kurz - určuje smer, poradie bránok a prekážok a úsek trate, ktorý má súprava preplávať v časovom limite

Vlek - je záťaž v podobe modelu lode, vlečného člnu alebo iného plávajúceho zariadenia, ktorú remorkéry ťahajú pomocou vlečných lán po vytýčenej trati

Remorkér - je loď určená na ťahanie vleku

Prístav - je na hladine zreteľne vytýčený uzavretý priestor s jasne vyznačeným vjazdom a miestom pre pristátie vleku

Súprava - je tvorené vlekcom a priviazanými remorkérmi .

Bránky - slúžia k vytýčeniu trate na hladine. Bránky môžu mať rôzne tvary a podoby (plavebný kanál, vzdúvadlo,) Bránky majú pridelenú bodovú hodnotu.

Tím/Družstvo - tvoria dvaja súťažiaci ktorý svojimi remorkérmi vlečú vlek

Prekážka - je iný objekt na vode, ktorý vytyčuje trať, pričom nie je považovaný za bránku (skalisko, ostrov, maják, ...) Prekážky nemajú pridelenú bodovú hodnotu.

2. Typy lodí

Lode použité pre vlečenie vleku musia byť modelmi lodí, ktorých predlohy boli skutočne vytvorené a postavené na účely vlečenia . Prípustné sú všetky typy remorkérov a obslužných lodí (oceánske, prístavné, riečne). Tlačné remorkéry môžu byť použité tiež, musia však ťahať vlek cez lano. Remorkéry môžu byť poháňané výlučne elektrickým pohonom. Spaľovacie motory nie sú povolené. Typ pohonného zariadenia je ľubovoľný (lodná skrutka, ASD, VS pohon, kolesový pohon. Priečny propulzný systém (*Bow thruster*) je povolený.

Vlek používaný počas súťaže v jednom kole musí byť spoločný pre všetky tímy v danej kategórii. V inom kole súťaže môže byť použitý iný vlek.

3. Technické a športové ustanovenia pre stavebnú skúšku

3.1 Usporiadateľ musí pripraviť na hodnotenie Bodovacie listy pre stavebnú skúšku , ktoré musia obsahovať nasledujúce údaje:

- Meno, priezvisko sekretára a piatich členov komisie vykonávajúce stavebné hodnotenie

- Meno, priezvisko a krajinu účastníka
- Presný popis modelu (meno a typ originálu)
- Celkový počet bodov určený jednotlivými rozhodcami
- Konečný výsledok hodnotenia (počet bodov)

3.2 Mierka a stavebné podklady

Voľba mierky modelu je ponechaná na vôľu pretekára.

Súťažiaci je povinný predložiť pri registrácii podklady, podľa ktorých model staval.

Aby mohla byť preskúšaná zhoda modelu s originálom, musia stavebné podklady obsahovať najmä tieto údaje:

- plán v mierke s bočným pohľadom a pôdorysom originálnej lode (predlohy) s údajmi o dĺžke a šírke originálnej lode
- súťažiaci môže podľa uváženia predložiť aj originály alebo kópie všetkých dokumentov, múzejných podkladov, plánov z lodeníc, kníh, časopisov, katalógov vrátane ďalších podkladov a fotografií lode a jej detailov.

Ak súťažiaci plány vyhotovil sám, musí priložiť zoznam prameňov. Z nich musí byť vždy zrejmé údaje najmä o rozmeroch originálu a detaily skutočnej lode.

Ak si technické údaje a detaily o skutočnej lode v použitých prameňoch (literatúra, fotografie, plány z lodeníc atď.) odporujú, je na súťažiacom, aby si zvolil pre stavbu svojho modelu jednu z možných variant skutočnej lode, prípadne podklad z ktoréhokoľvek prameňa. Výber jedného z prameňov prípadne variantov nesmie byť hodnotený negatívne.

Ak boli na skutočnej lode neskôr vykonané zmeny, ktoré pôvodné pramene neobsahovali, ale súťažiaci tieto zmeny zobral do úvahy, potom musí tieto zmeny na modeli proti stavebným podkladom doložiť presnými údajmi o prameňoch, ktoré dokazujú zmeny na skutočnej lode (najmä fotografie).

Ak súťažiaci nepredloží žiadnu dokumentáciu, potom sa model hodnotí len podľa kritérií "prevedenie", "dojem" a "rozsah".

3.3 Hodnotenie modelu pri stavebnej skúške

Každý člen komisie hodnotiaci stavbu hodnotí každý model a zaznamenáva si ním udelené body a hodnotiaci list v súlade s hodnotiacimi kritériami (udelujú sa len celé body). Súčet bodov udelených podľa jednotlivých kritérií tvorí výsledok hodnotenia modelu.

Komisia vykonávajúca hodnotenie sa stretáva pod vedením hlavného rozhodcu. Toto stretnutie má za cieľ zjednotiť interpretáciu pravidiel a zabrániť pochybnostiam. V prípade nezhôd má rozhodujúce slovo hlavný rozhodca.

Je potrebné dbať na to, aby sa pri hodnotení rozhodcovia nedotýkali modelov, aby sa tak predišlo ich poškodeniu.

Každý rozhodca hodnotí samostatne a nezávisle na ostatných členoch komisie predstavené modely, a to podľa kritérií špecifických pre triedu.

Po dokončení hodnotenia všetci členovia komisie bodové výsledky zapíšu do hodnotiacich hárkov. (možný vzor pozri. Príloha).

Ak sa u jedného modelu líši hodnotenia v rozsahu bodov medzi najvyšším a najnižším hodnotením viac ako o 10 bodov, je potrebné zvolať neverejnú poradu bodovacej komisie.

Na tejto porade musia členovia bodovacej komisie, ktorých hodnotenie sa extrémne líšia, podať zdôvodnenie svojho hodnotenia.

Na základe predložených výsledkov pre hodnotený model a stanovenia poradia v diskusii, musí vedúci bodovacej komisia navrhnúť priemer celkového počtu bodov pre hodnotený model, na ktorom sa musí bodovacia komisia zjednotiť hlasovaním.

Rozhodca s extrémnym bodovým hodnotením musí hodnotenie modelu opakovať a ich nové hodnotenie sa môže od stanoveného priemeru líšiť o päť bodov nahor alebo nadol.

Na dosiahnutie konečného výsledku sa najvyššie a najnižšie hodnotenie vynechá. Priemer zo zostávajúcich hodnotení dáva konečné hodnotenie. Sekretár zapíše konečné hodnotenia do hodnotiacich hárkov.

Zásadne sú hodnotené všetky viditeľné časti lode.

Komisia vykonávajúci stavebnú skúšku je oprávnená na hodnotenie postaviť vedľa seba porovnateľné modely.

U stavebnej skúšky môže byť prítomný súťažiaci. Členovia komisie sú oprávnení klásť súťažiacemu otázky týkajúce sa modelu a stavebných podkladov.

Ostatní súťažiaci nesmú akýmkoľvek spôsobom zasahovať do hodnotenia ani inak ovplyvňovať členov hodnotiacej komisie pri hodnotení. V opačnom prípade môže komisia ostatných súťažiacich vykázat.

3.4 Komisia vykonávajúci stavebnú skúšku

Komisia vykonávajúci stavebné skúšku sa skladá z:

1 hlavného rozhodcu

4 rozhodcov

Hlavný rozhodca je oprávnený spracovaním výsledkov poveriť inú náležite poučenú osobu (sekretára).

3.5. Stavebná skúška

Stavebná skúška a hodnotenie modelov prebieha podľa nasledujúcich kritérií:

Prevedenie max 50 bodov

Hodnotenie technického prevedenia a kvality modelu. Presnosť tvaru , vzhľad povrchov a zafarbenia.

Dojem max 10 bodov

Hodnotenie celkového dojmu a vzhľadu modelu.

Rozsah max 20 bodov

Ohodnotenie celkového rozsahu práce na modeli. Rekonštrukcia a doplnenie majú byť hodnotené pozitívne. Pozornosť je potrebné venovať časovo náročným prácam, podmienených stupňom obtiažnosti.

Zhoda so stavebnými podkladmi max 20 bodov

Úplnosť všetkých detailov podľa podkladov, ktoré mal pretekár k dispozícii. Hodnotenie správnej voľby prirodzeného vzhľadu dreva, kovov, textílií, lanovia a pod.

Spolu max 100 bodov

4. Účasť na súťaži

Účasť na súťaži je otvorená, a nie je podmienená členstvom v akomkoľvek združení alebo klube. V prípade veľkého počtu záujemcov o súťaž má usporiadateľ právo obmedziť počet účastníkov len na tých, ktorí sa prihlásili do termínu uzávierky prihlášok stanovenom usporiadateľom.

Každý súťažiaci môže súťažiť vo viacerých tímoch s jedným modelom alebo s viacerými modelmi aj v rôznych kategóriách. Statická hodnotenie modelu je jednotné pre jeden model v rámci celej súťaže.

5. Štartovné

Výšku a spôsob vyberania štartovného určuje usporiadateľ súťaže.

6. Použité frekvencie vysieláčov

V súlade s platnými predpismi je možné na súťažiach TT v SR použiť výlučne modelárske vysieláče pracujúce na frekvenciách 27 MHz, 40 MHz a 2,4 Ghz.

Súťažiaci je povinný označiť si vysieláč frekvenciou a použitým kanálom.

V prípade, že usporiadateľ zabezpečí jednotné značenie vysieláčov (kolíkový systém, tabuľa s kanálmi) je súťažiaci povinný tento systém rešpektovať.

7. Súťažné kategórie, vlečné člny

TT – MC (master class) - modely remorkérov so stavebnou skúškou

TT – OC (open class) - modely remorkérov bez stavebnej skúšky

Usporiadateľ je povinný pred zahájením súťaže (súťažného kola) určiť pre každú súťažnú kategóriu vlek, ktorý budú počas súťaže (súťažného kola) jednotne používať všetky súťažné tímy.

Nie je prípustné, aby v rámci danej súťažnej kategórie v jednom súťažnom kole používali súťažné tímy rôzne vlekky.

V rôznych súťažných kolách je možné používať rôzne vlekky.

8. Súťažný tím / družstvo

Súťažný tím musí pozostávať z dvoch súťažiacich s remorkérmi.

Spôsob uviazania remorkérov o vlečný čln (prova - korma) nie je predpísaný. Remorkéry nesmú byť k vleku priviazané tzv. natesno (v trvalom dotyku s vlekcom).

Dĺžka vlečného lana nie je predpísaná. Odporúča sa, aby každý súťažiaci mal vlastné vlečné lano. Remorkéry môžu mať funkčné navijáky a používať ich počas súťažnej jazdy.

9. Trať – jazdná skúška

Usporiadateľ musí pripraviť trať, ktorú môže súťažný tím so súpravou absolvovať maximálne za 15 minút.

Na trati musia byť bránky, ktoré majú pridelenú bodovú hodnotu. Bodová hodnota bránky musí byť deliteľná tromi (napr. 3, 6, 12, 15 bodov). Bodová hodnota osobitne určených bránok (prístav, bočný dok, ...) nemusí byť deliteľná tromi.

Minimálny počet bránok na trati je 6 + prístav.

Okrem bránok môžu byť na trati iné prekážky (majáky, skaliská,...) ktoré nepredstavujú bránku s bodovou hodnotou, ale slúžia na vytýčenie trate a stanovenie kurzu.

Usporiadateľ vytýči na danej trati „kurz“ tvorený brámkami a prekážkami.

Súťažiacim musí byť k dispozícii plánik trate – kurz, kde bude jednoznačne stanovený spôsob prejazdu cez trať.

Súčet bodových hodnôt bránok cez ktoré súťažný tím musí prejsť (absolvovať kurz) musí byť 100 bodov.

10. Počet súťažných kôl jazdnej skúšky

Usporiadateľ musí súťaž zorganizovať tak, aby všetky tímy mohli absolvovať minimálne tri súťažné kóla.

Kurz na trati môže byť v každom kole iný.

Do konečného hodnotenia sa škrta súťažné kolo s najhorším výsledkom.

Z ostatných kôl sa stanoví priemer z dosiahnutých bodov.

11. Spôsob ťahania, vzájomné dotyky častí súpravy

Remorkéry môžu vlek pri dodržaní kurzu ťahať po trati ľubovoľným spôsobom, nakoľko spôsob uviazania remorkérov (prova – korma) nie je predpísaný. Počas súťažnej jazdy však nesmie byť zmenené poradie remorkérov (predný remorkér - vlek čln - zadný remorkér) v akom súprava absolvuje kurz. Výnimkou sú osobitne určené bránky, kde je predpísané cúvanie súpravy.

Remorkéry sa počas celej trate nesmú dotýkať vleku s výnimkou prístavu, prípadne osobitne určených bránok (bočný dok, ...), kde je dotyk remorkérov o vlek povolený.

Za každý dotyk remorkéru o vlek na trati sa odpočítavajú od výsledku jazdy dva trestné body (- 2 body).

12. Dotyky v bránke, dodržanie kurzu

Za dotyk bránky niektorou časťou súpravy (1.remorkér, vlek, 2.remorkér) sa odpočítava z „plnej“ hodnoty bránky jedna tretina (-1/3 hodnoty bránky). Pri opakovanom dotyku bránky tej istej časti súpravy (napr. vlek) sa už ďalšia strata hodnoty bránky nezapočítava.

Tzn . ak sa bránky (je jedno, či ľavej alebo pravej časti) dotkne jedna časť súpravy, napríklad vlek, a remorkéry absolvujú bránku bez dotyku, tím získava 2/3 hodnoty bránky.

Tím sa môže aj opakovane pokúsiť prejsť cez bránku (opakovaný nájazd) len za podmienky, že v tejto bránke nezaznamenal trestný dotyk.

Pokiaľ bol trestný dotyk zaznamenaný, musí tím bránku „dokončiť“ s príslušnými trestnými bodmi.

V prípade , ak súprava neabsolvuje predpísaný kurz (napríklad neobíde maják zo správnej strany) , družstvo si odpočítava od výsledku jazdnej skúšky 5 trestných bodov (- 5 bodov) za každú časť súpravy, ktorá nedodržala kurz.

Za nedodržanie kurzu sa považuje aj dotyk prekážky (ostrova, majáku, ...) a je penalizovaný trestnými bodmi v zmysle vyššie uvedeného (-5 bodov trestných bodov za každú časť súpravy, - 15 bodov ak sa prekážky dotknú všetky tri časti súpravy). V prípade, ak sa niektorá časť súpravy dotkne tej istej prekážky opakovane (napríklad v snahe, aby sa ostatné časti súpravy prekážky nedotkli), ďalšie trestne body za dotyk sa už nezapočítavajú. (tzn. max - 15 bodov za dotyk prekážky všetkými časťami súpravy).

Nedodržanie kurzu je penalizované vtedy, ak súprava zahájila (prešla) akúkoľvek ďalšiu nasledujúcu bránku na kurze.

Pokiaľ súprava nezaháji (neprejde) akúkoľvek ďalšiu nasledujúcu bránku na kurze, môže sa súťažný tím pokúšať aj opakovane „napraviť“ kurz. Akékoľvek manévry súpravy v súlade s pravidlami sú v súvislosti s nápravou kurzu povolené (nadchádzanie, otočenie súpravy, cúvanie, ...).

V osobitne určených bránkach (**prístav, bočný dok**) je povolený vzájomný dotyk jednotlivých častí súpravy bez trestných bodov. Vzájomné dotyky časti súpravy je povolený až vtedy, ak aspoň časť vleku prejde bránkou (pretne myslenú hranicu bránky).

V osobitne určenej bránke (prístav , bočný dok) sa môžu remorkéry dotýkať iba vleku. Dotyk remorkéra o bránku (prístavný múr) je penalizovaný dvomi trestnými bodmi za každý dotyk (- 2 body). Vlek sa bránky môže dotýkať aj opakovane.

V prípade , ak niektorá časť súpravy neprejde bránkou , tím stráca v jazdnej skúške jednu tretinu hodnoty bránky, za každú časť súpravy, ktorá neprešla bránkou. Okrem toho sa neprejdienie bránky jednou, alebo viacerými súčasťami súpravy považuje za nedodržanie kurzu s penalizáciou 5 trestných bodov trestných bodov za každú časť súpravy, ktorá minula bránku odpočítaných od konečného výsledku jazdy (- 5 bodov) *tzn. Ak celá súprava neabsolvuje niektorú bránku kurzu stratí z konečného výsledku jazdy max – 15 trestných bodov a celú hodnotu danej „neprejdenej“ bránky.*

Rekapitulácia:

- | | |
|--|--|
| - vzájomné dotyky častí súpravy na trati | - 2 b. za každý dotyk |
| - nedodržanie kurzu (každé) | - 5 b. za každú časť súpravy |
| - minutie bránky (každé) | - 5 b. za každú časť súpravy + strata 1/3 hodnoty bránky |
| - dotyk bránky remorkérom v prístave | - 2 b. za každý dotyk bránky |
| - dotyk v bránke na trati | - 1/3 hodnoty bránky za každú časť súpravy |
| - absolvovanie trate v kratšom čase | + 1 b. bonus za každú celú minútu pod časový limit |

13. Opravná jazda

Súťažné družstvo má nárok na opravnú jazdu výlučne ak:

- bolo zaznamenané preukázateľné rušenie RC súprav
- súprava alebo jej časť sa zachytila o nepredvídateľnú prekážku na trati (rybársky silon, vodné rastliny, vetvy vo vode. Zachytenie súpravy za niektorú z bránok alebo prekážok trate nie je dôvodom na opravnú jazdu
- extrémne zhoršenie počasia (silný nárazový vietor, búrka,)

O možnosti opravnej jazdy rozhodne na požiadanie súťažného družstva hlavný rozhodca.

Akékoľvek poruchy remorkérov, RC súprav (okrem preukázateľného rušenia), výpadok akumulátorov, zamotanie vlečného lana do vrtule alebo prekážok, odpojenie vlečného lana a podobne nie sú dôvodom na opravnú jazdu.

14. Prípravný a pracovný čas, časový limit

Pod prípravným časom sa rozumie doba pred súťažnou jazdou , počas ktorej súťažiaci môžu zapnúť RC súpravy, odskúšať si funkčnosť modelov, musia priviazať remorkéry k vleku a nachystať sa na súťažnú jazdu.

Ak usporiadateľ súťaže nestanoví inak, je prípravný čas 5 minút.

Začiatok prípravného času oznámi súťažnému družstvu rozhodca.

Časový limit je doba , za ktorú musí súťažný tím absolvovať trať po stanovenom kurze. Časový limit stanovuje rozhodca a obvykle to býva cca 15 - 20 minút.

Súťažiaci musia so súpravou absolvovať trať po stanovenom kurze v časovom limite.

Za každú absolvovanú bránku tím získa do hodnotenia príslušný počet bodov (hodnotu bránky). Ak súťažný tím nestihne absolvovať trať v časovom limite, nezíska body za bránky, ktoré nestihol prejsť.

Za každú celú minútu , o ktorú tím stihne prejsť trať skôr, než je stanovený časový limit (napríklad 15 minút), získava tím bonusový bod (+ 1 bod) k výsledku jazdnej skúšky.

15. Stanovenie poradia súťažných jazd pre súťažné družstvá

Poradie, v akom súťažné družstvá budú v danom kole súťažiť sa stanoví nasledovne:

- Súťažné družstvo, ktoré v danom kole absolvuje trať ako prvé sa určí losovaním zo všetkých zúčastnených družstiev.
- Poradie jazd ostatných družstiev určí usporiadateľ, pričom zohľadní najmä obsadenie kanálov RC súprav tak, aby bolo možné zabezpečiť plynulý priebeh súťaže.
- Poradie jazd v ďalších kolách sa stanoví obdobným spôsobom.

16: Stanovenie výsledkov súťaže a záverečného poradia.

Body za stavebnú skúšku sa stanovia ako aritmetický priemer bodov za stavebnú skúšku dosiahnutých oboma súťažiacimi (*napr. $(75 + 85) / 2 = 80$*)

Body za jazdnú skúšku sa stanovia ako aritmetický priemer bodov dosiahnutých vo všetkých súťažných kolách, s tým, že najhoršie súťažné kolo pre družstvo sa škrta.
(*napr. $(95 + 85) / 2 = 90$, najhoršia jazda za 60 bodov sa škrta*)

Konečný výsledok súťažného družstva sa stanoví ako súčet bodov družstva za stavebnú a jazdnú skúšku. (*napr. $80 + 90 = 170$ bodov*)

Záverečné poradie sa určí na základe dosiahnutých výsledkov jednotlivých súťažných družstiev. V prípade rovnosti bodov u viacerých družstiev sa pre stanovenie konečného poradia družstiev s rovnakým počtom bodov použije „škrtnutý“ výsledok aj z „najhoršej jazdy“.

V kategórii bez stavebnej skúšky (TT- OC) konečné poradie družstiev určuje výsledok dosiahnutý v jazdnej skúške.

Konečné výsledky usporiadateľ vyhlási po ich odsúhlasení hlavným rozhodcom.